

推薦図書 テスト技法分野

2010年3月19日

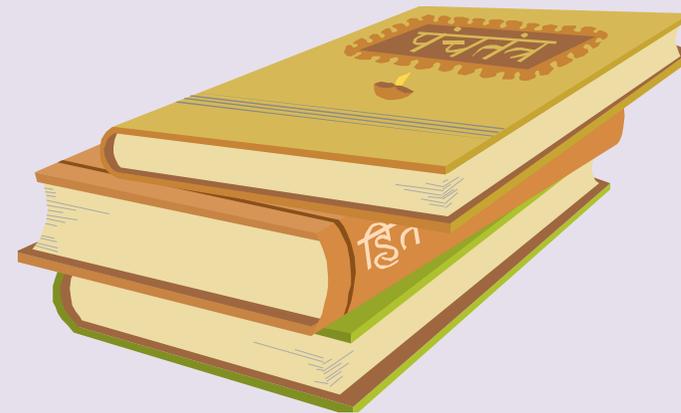
組込みソフト産業推進会議

STC検討部会

推薦図書WG テスト技法分野チーム

目次

1. 選定基準
2. テスト技法分野の推薦図書
3. 位置付け
4. 図書内容紹介
5. よくある質問



1. 選定基準

図書推薦の対象

- ・業務でテストを行っているが、テスト技法について体系的に学んでいない
- ・これからテストの業務につくが、どのようにテスト設計をすればよいかわからない
- ・…というレベルの技術者

市販されている本の現状

- ・テスト技法に関する本は多数あるが、どの本がよいのかわからない

- ・演習が入っていて、身につけやすい
- ・コンパクトで読みやすく、値段もお手頃
- ・…な本を選定

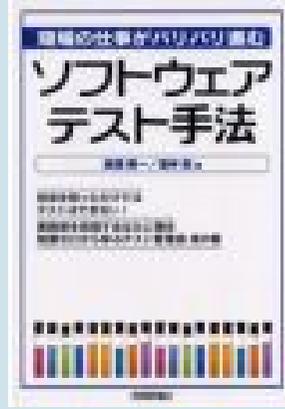


2. テスト技法分野の推薦図書

- [1] マインドマップから始めるソフトウェアテスト
- [2] 現場の仕事がバリバリ進む ソフトウェアテスト手法
- [3] 知識ゼロから学ぶ ソフトウェアテスト
- [4] はじめて学ぶ ソフトウェアのテスト技法
- [5] ソフトウェア・テスト PRESS Vol.1 ~ 9



¥ 2,499(税込)
池田 暁(著)
鈴木三紀夫(著)
技術評論社, 2007



¥ 2,499(税込)
高橋 寿一(著)
湯本 剛(著)
技術評論社, 2006



¥ 2,520(税込)
高橋 寿一(著)
翔泳社, 2005

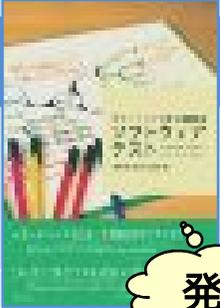
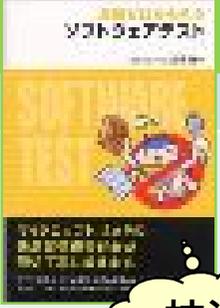


¥ 2,520(税込)
リー・コーブランド(著)
日経BP社, 2005



¥ 1,659(税込)
ソフトウェア・テスト
PRESS編集部
技術評論社

3. 位置付け

	計画	設計	実施	管理	環境
初級					
中級					
上級					

発想

技法

管理

全体をカバー

フェーズは大西建児『ステップアップためのソフトウェアテスト実践ガイド』日経BP社、2004 p.36を参考

4. 図書内容紹介[1]

マインドマップから始めるソフトウェアテスト



計画

管理

設計

環境

実施

発想

選定理由:

- ・初級者がテストの「作業工程」「思考過程」といったイメージの掴みにくい部分を「マインドマップ」を描きながら学んでいくことができます。
- ・上級者が初級者を指導する際に、伝わりにくいテスト作成の勘所・仕様書の検討を、「マインドマップ」を描かせることで、自然と身につけさせることができます。

どこが参考になるのか:

- ・1960年にトニー・ブザンによって開発された「マインドマップ」と呼ばれる記法を仕様分析、テスト計画、テスト設計、テスト実装、テスト実行、テスト報告の各段階で、どのように使用したのか、思考過程の実例を紹介しています。

4. 図書内容紹介[1]

マインドマップから始めるソフトウェアテスト



計画

管理

設計

環境

実施

発想

読んでスキルをつけるには？：

- ・実例に紹介されているように、業務で実際に「マインドマップ」を使ってみます。
- ・PC用のマインドマップツールを導入します。

活用事例：

- ・新人研修カリキュラムで活用します。
- ・業務で日常的に実践します。

4. 図書内容紹介[1]

マインドマップから始めるソフトウェアテスト



計画

管理

設計

環境

実施

発想

目次紹介

第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本

Chapter1 ソフトウェアテストって何？

Chapter2 マインドマップって何？

第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう

Chapter3 第II部の流れ

Chapter4 仕様分析 ~ 仕様を分析しよう~

Chapter5 テスト計画 ~ テスト計画を検討しよう~

Chapter6 テスト設計 ~ テスト設計をしよう~

Chapter7 テスト実装 ~ テストケースを作成してみよう~

Chapter8 テスト実行 ~ テストログとインシデントレポートを書こう~

Chapter9 テスト報告 ~ 報告書を作成しよう~

第III部 デジタルツールを使ってみよう

Chapter10 PC用のツールを活用しよう

第IV部 本書のまとめ

Chapter11 まとめ ~ テスト現場でマインドマップを使うために~

ブックガイド&参考文献リスト

INDEX

あとがき

※目次の大項目を抜粋

4. 図書内容紹介[1]

マインドマップから始めるソフトウェアテスト



計画

管理

設計

環境

実施

発想

本文紹介 (P.40 ~ 41)

マインドマップの12のルール

無地の紙を使う

横長で使う

中心から描く

テーマはイメージで描く

1ブランチ = 1ワード

ワードは単語で書く

ブランチは曲線で

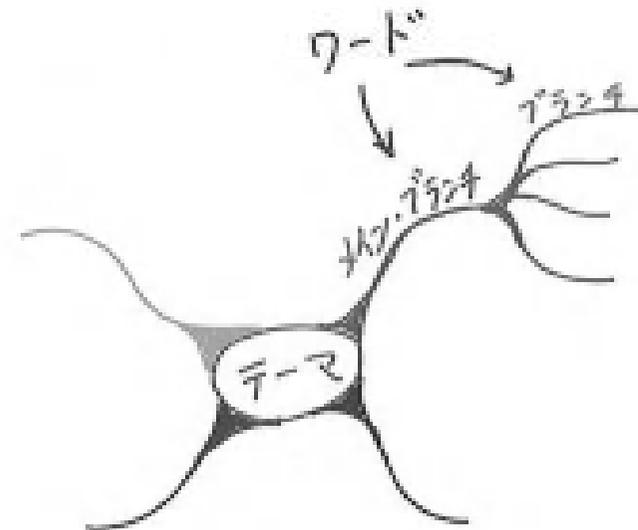
強調する

関連付ける

独自のスタイルで

創造的に

楽しむ！



[図2.20 マインドマップの基本]

4. 図書内容紹介[1]

マインドマップから始めるソフトウェアテスト



計画

管理

設計

環境

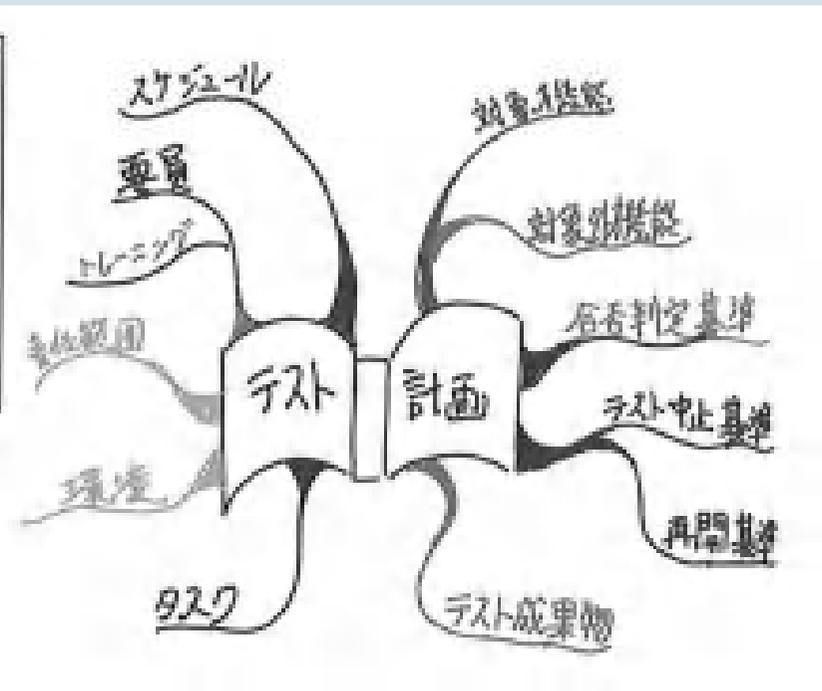
実施

発想

本文紹介 (P.95)

5.3 テスト計画を立てる

- ⑧ テストすべき機能
- ⑨ テストしない機能
- ⑩ 合否判定基準
- ⑪ テスト中止/再開基準
- ⑫ テスト成果物
- ⑬ テストのタスク
- ⑭ 環境要件
- ⑮ 責任範囲
- ⑯ 委員計画とトレーニング計画
- ⑰ スケジュール



【図5.40ステップ1】

4. 図書内容紹介[1]

マインドマップから始めるソフトウェアテスト



計画

管理

設計

環境

実施

発想

本文紹介 (P.124)

6.2テスト設計を行う

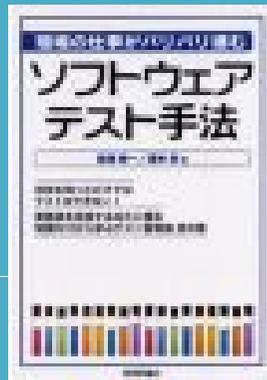
マインドマップに
正解はない！



図6.16 組込みソフトのマインドマップ全体

4. 図書内容紹介[2]

現場の仕事がバリバリ進むソフトウェアテスト手法



計画

管理

設計

環境

実施

発想

選定理由:

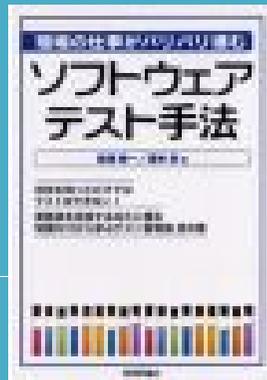
・著者それぞれの、テストコンサルタントや、テストマネージャーとしての経験に基づき執筆しています。ソフトウェアテスト管理に関する技術やIEEE829をベースにしたソフトウェアテストプランニングを体系的に学ぶことができます。

どこが参考になるのか:

・テストのプランニングから障害管理まで、ソフトウェアテストに関する管理手法を現場の実情も踏まえわかりやすく解説しています。ソフトウェアテストの管理、プランニングを始める方にお勧めです。

4. 図書内容紹介[2]

現場の仕事がバリバリ進むソフトウェアテスト手法



計画

管理

設計

環境

実施

発想

読んでスキルをつけるには？：

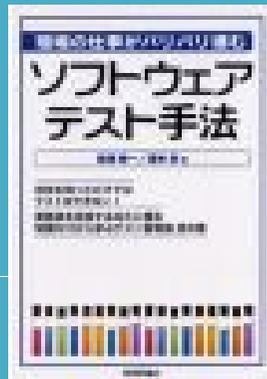
- ・管理手法から、計画、設計まで学び多角的視点でプロジェクトと向合いながら、テストの管理スキルをつけていきます。

活用事例：

- ・社内図書として、業務に必要な時に参照します。
- ・新人教育で、参考書籍として紹介します。
- ・小さなプロジェクトで適用します。

4. 図書内容紹介[2]

現場の仕事がバリバリ進むソフトウェアテスト手法



計画

管理

設計

環境

実施

発想

目次紹介

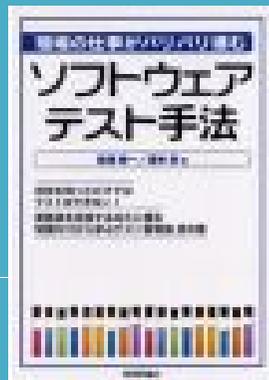
- 第1章 テストとは？テストのマネージャとは？
- 第2章 テストのプランニング
- 第3章 テスト対象の分析とテスト設計
- 第4章 テストケースの管理
- 第5章 要求ベースのテスト
- 第6章 バグの管理(障害管理)
- 第7章 本当の品質とは(品質管理)
- 第8章 品質の足腰(構成管理、統合、ビルド)
- 第9章 リスク管理
- 第10章 テストチームの運営

あとがき
参考文献
索引

※目次の大項目を抜粋

4. 図書内容紹介[2]

現場の仕事がバリバリ進むソフトウェアテスト手法



計画

管理

設計

環境

実施

発想

本文紹介 (P.19)

2.4 テストプランの作成

IEEE829

テストプランテンプレート

IEEE 829 テストプランテンプレート

- テスト計画書文書番号 (Test plan identifier)
- レファレンス (References)
- はじめに (Introduction)
- テストアイテム (Test items)
- テストする機能 (Features to be tested)
- テストする必要のない機能 (Features not to be tested)
- アプローチ (Approach)
- テストアイテムの各テスト要素 (Item-pass/fail criteria)
- 中止基準と再開要件 (Suspension criteria and resumption requirements)
- テスト変数 (Test data/variables)
- テストタスク (Testing tasks)
- 実行環境 (Environmental needs)
- 責任範囲 (Responsibilities)
- 人員計画、トレーニング計画 (Staffing and training needs)
- スケジュール (Schedule)
- リスクとその他 (Risks and other)
- 承認 (Approvals)

4 . 図書内容紹介[3]

知識ゼロから学ぶソフトウェアテスト



選定理由:

・著者は、米国Microsoft社でテストリード、SAP Labsでテストマネージャ、ソニー(株)でSQCマネージャという豊富な実務経験があります。その経験を踏まえて執筆しているため、現場に役立つソフトウェアテストの技術を学ぶことができます。「現場の仕事がバリバリ進むソフトウェアテスト手法」も執筆しています。

どこが参考になるのか:

・ソフトウェアテストの意義や最もよく使われているテスト技法について解説しており、本書を学ぶことでソフトウェアテストの全体像を把握できます。ソフトウェアテストを知らない方、これから始める方にお勧めです。

4. 図書内容紹介[3]

知識ゼロから学ぶソフトウェアテスト



読んでスキルをつけるには？：

- ・学んだことを実践し経験を積み上げていくことで、テスト技法のスキルをつけていきます。

活用事例：

- ・社内図書として、業務に必要な時に参照します。

4. 図書内容紹介[3]

知識ゼロから学ぶソフトウェアテスト

計画 管理
設計 環境
実施
技法

目次紹介

1. テストをはじめる前に(「バグ」とは何かを考える)
2. ソフトウェアの基本(ホワイトボックステスト)
3. エンジニアが最もよく使う手法(ブラックボックステスト)
4. ソフトウェアの性能をチェックする(システムテスト)
5. 攻撃に耐えうるソフトウェアの構築(セキュリティテスト)
6. その他のテスト手法(スモークテストと回帰テスト)
7. ソフトウェアテスト運用の基本(テスト成功の方程式)
8. ソフトウェア品質管理の基本(ソフトウェア品質のメトリックス)
9. テストの自動化という悪魔(なぜ自動化は失敗するのか)

補遺(同値分割、境界値分析、ドメインテストについての考察)
参考文献およびその他の資料
索引

※目次の大項目を抜粋

4. 図書内容紹介[3]

知識ゼロから学ぶソフトウェアテスト

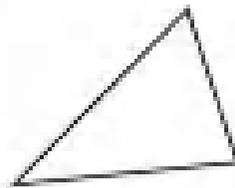


本文紹介 (P.11)

1-4ソフトウェアテストの実力診断テスト

<問題>

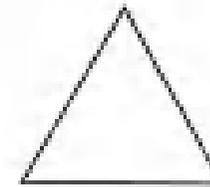
「このプログラムでは、ユーザが3つの整数を入力します。この3つの値は、それぞれ三角形の3辺の長さを表すものとします。プログラムは、三角形が不等辺三角形、二等辺三角形、正三角形のうちのどれであるかを定めるメッセージを印字します。このプログラムをテストするのに十分と思われる一連のテストケースを書いて下さい。」



不等辺三角形



二等辺三角形



正三角形

4. 図書内容紹介[3]

知識ゼロから学ぶソフトウェアテスト



本文紹介 (P.11~12)

1-4ソフトウェアテストの実力診断テスト

<答え>

- 有効な不等辺三角形をテストする
- 有効な正三角形をテストする
- 有効な二等辺三角形をテストする
- 有効な二等辺三角形で3種類の辺の組み合わせをテストする
- 1つの辺の長さがゼロの値をテストする
- 1つの辺の長さが負の値をテストする
- 2辺の和がもう1辺と同じである(例: 1、2、3)
- 2辺の和がもう1辺より小さい(例: 1、2、4)
- すべての辺の長さがゼロ
- 入力の個数が間違っている
- それぞれのテストケースに対しその出力が正しいかをチェックする

4. 図書内容紹介[4]

はじめて学ぶソフトウェアのテスト技法



計画

管理

設計

環境

実施

技法

選定理由:

・現場で使われているソフトウェアテストの技法が一冊に纏められた書籍です。ソフトウェアテスト技法をテーマごとに紹介しているため、容易に知りたい技法を見つけることができます。

どこが参考になるのか:

・現場で使用するテスト技法である、境界値、同値クラス、状態遷移、ドメイン分析、ユースケーステストなど演習問題付きで解説しています。各ソフトウェアテスト技法について学びたいとき、手元にあると便利です。

4. 図書内容紹介[4]

はじめて学ぶソフトウェアのテスト技法



計画

管理

設計

環境

実施

技法

読んでスキルをつけるには？：

- ・演習問題を繰り返し実施することでソフトウェアテスト技法のスキルが向上します。

活用事例：

- ・社内図書として、業務に必要な時に参照します。

4. 図書内容紹介[4]

はじめて学ぶソフトウェアのテスト技法

目次紹介	
目次	Section テストのパラダイム
まえがき	第12章 スクリプトテスト
第1章 テストのプロセス	第13章 探索的テスト
第2章 ケーススタディの説明	第14章 テストの計画
Section ブラックボックステスト技法	Section 支援技法
第3章 同値クラステスト	第15章 欠陥の分類
第4章 境界値テスト	第16章 テストの終了判定
第5章 デシジョンテーブルテスト	Section 最後の考察事項
第6章 ペア構成テスト	付録A ブラウン&ドナルドソンのケーススタディ
第7章 状態遷移テスト	付録B ステートレス大学の登録システムのケーススタディ
第8章 ドメイン分析テスト	参考文献
第9章 ユースケーステスト	索引
Section ホワイトボックステスト技法	訳者あとがき
第10章 制御フローテスト	
第11章 データフローテスト	

※目次の大項目を抜粋



計画

管理

設計

環境

実施

技法

4. 図書内容紹介[5]

ソフトウェア・テストPRESS



計画

管理

設計

環境

実施

全体

選定理由:

- ・テストの専門誌であり、最新のテスト技法を知ることができます。

どこが参考になるのか:

- ・テストに関して、役立つ技法・ツールの紹介から管理方法、プロジェクトチームの作り方まで、あらゆる情報が掲載されたテスト専門雑誌です。
- ・初級者用～上級者用まで、幅広いレベルで記事が書かれています。

4. 図書内容紹介[5]

ソフトウェア・テストPRESS



計画

管理

設計

環境

実施

全体

読んでスキルをつけるには？：

- ・紹介された技法を業務に取り入れ、効率化を図ります。
- ・継続して購読し、業界の最新動向を知るのに役立てます。

活用事例：

- ・会社で購読し、社員のスキルアップ・自己研鑽の意欲を向上させます。
- ・社内で参考図書にして、業務で必要な時に参照します。

4. 図書内容紹介[5]

ソフトウェア・テストPRESS Vol.1 ~ 9

特集一覧



- ソフトウェア・テストPRESS Vol.1 (2005/6)
- ・ソフトウェアテスト入門
 - ・テストケース設計術 虎の巻
 - ・単体テストの体系的&実践技法



- ソフトウェア・テストPRESS Vol.2 (2005/12)
- ・仕様書の欠陥を検出する上流インスペクション
 - ・テスト管理の極意
 - ・直交表による組み合わせテスト入門



- ソフトウェア・テストPRESS Vol.3 (2006/7)
- ・テストの自動化
 - ・Webアプリケーションのセキュリティテスト



- ソフトウェア・テストPRESS Vol.4 (2007/1)
- ・ソフトウェアテスト7つ道具活用術
 - ・どうする?!テスト技術者のスキル/キャリア形成
 - ・静的テストで高品質なソースコードを作ろう



- ソフトウェア・テストPRESS Vol.5 (2007/7)
- ・[入門]テスト計画の立て方、書き方、進め方
 - ・[最強]テストチームの作り方



- ソフトウェア・テストPRESS Vol.6 (2008/1)
- ・テスト仕様書をどう書くか
 - ・テストケースに何を挙げるか
 - ・テスト設計のとっかかり
 - ・回帰テストの上手な自動化



- ソフトウェア・テストPRESS Vol.7 (2008/8)
- ・ソフトウェアテストの見積り技術[入門編]
 - ・世界のテスト見聞録
 - ・探索的テストの実践と活用



- ソフトウェア・テストPRESS Vol.8 (2009/1)
- ・ソフトウェアテスト・ヒストリー
 - ・ソフトウェアテストの見積り技術[実践編]
 - ・シナリオテストで考える負荷テスト



- ソフトウェア・テストPRESS Vol.9 (2009/10)
- ・一歩先行くメトリクス測定の始め方・生かし方
 - ・続・ソフトウェアテスト・ヒストリー 日本編
 - ・パッケージソフトのテスト戦略

4. 図書内容紹介[5]

ソフトウェア・テストPRESS Vol.1



計画 管理

設計 環境

実施

全体

目次紹介

特集1 「プロセス」と「技法」ですっきりわかる
ソフトウェアテスト入門 大西建児

第1章 テストはなぜ必要なのか

第2章 プロセスで見るテスト

第3章 技法で見るテスト

Column テストを楽しく行う工夫

特集2 コンサルタント直伝！
“漏れのないテスト設計”のノウハウ
テストケース設計術 虎の巻 湯本剛

第1章 テストケース設計とは何か？

第2章 テスト分析

第3章 機能テストのテスト設計

第4章 シナリオテストのテスト設計

第5章 テスト実施に備えて

特集3 xUnitの使い方と
テスト項目の抽出方法
単体テストの体系的&実践技法

第1章 単体テストの基礎知識 丹羽隆

第2章 ツール環境の整備 窪田康大

第3章 テスト項目の抽出
町田欣史, 田呂丸直純

第4章 どこで単体テストをやめるか？ 丹羽隆
どこでテストをやめるか？ 伊藤拓也
アフター・ザ・ゴールド・ラッシュ 山浦恒央
バグを生み出す心理 渡辺晴美
Bugzillaと不具合管理 藤田明子
LoadRunnerを使った負荷テスト 岡崎義明
短納期対応型のテストプロセス管理
みなみさおり

※目次の大項目を抜粋

4. 図書内容紹介[5]

ソフトウェア・テストPRESS Vol.2



計画 **管理**
設計 **環境**
実施
全体

目次紹介

**特集1 仕様書の欠陥を検出する
上流インスペクション** 細川宣啓
第1章 インスペクション入門
第2章 はじめよう上流インスペクション
第3章 上流インスペクションの落とし穴
第4章 インスペクションの達人

**特集2 テスト管理の極意
プロセス重視のソフトウェアテスト
実践ノウハウ**
第1章 テストケースの管理 高橋寿一
第2章 リスクの管理 高橋寿一
第3章 人のマネジメント 大西建児
第4章 メトリクス活用術 伊藤拓也

**特集3 直交表による組み合わせテスト入門
網羅率&効率性の高いテスト実施の手引き**
秋山浩一
第1章 初めての直交表
第2章 直交表スーパー実践塾

三色ボールペンで読む仕様書 鈴木三紀夫
JUnitから始める「トヨタ生産方式」和田憲明
独立テストチームの作り方 増田聡
モデル駆動テストへの挑戦 榊原彰
デジジョンテーブル活用の実践技法
町田欣史, 珍田 晋之介
.NET開発における継続的な結合テスト
黒石高広

※目次の大項目を抜粋

4. 図書内容紹介[5]

ソフトウェア・テストPRESS Vol.3

計画 管理
設計 環境
実施

全体

目次紹介

大特集 省ける手間を省くための
あの手,この手,奥の手
テストの自動化
自動化支援ツールの仕事を見極める!
第1部 テスト自動化の見取り図 加藤大受
第2部 テスト自動化のためのテストツール
活用術
(1)単体テスト 鈴木幸太郎
(2)機能テスト/キャプチャリプレイツール
加藤大受
(3)負荷テスト 鈴木幸太郎
[コラム]負荷テストの現場から 浦口宗也
第3部 テスト自動化の支援を行う
ツール活用術
(1)静的解析ツール 町田欣史
[コラム]サイクロマティック複雑度って何?
大西建児
(2)テスト工程管理ツール 湯本剛
(3)バグトラッキングツール 湯本剛

Excel使いはテスト上手 湯本剛
特集2 Webアプリケーションのセキュリティテスト
第1章 セキュリティ項目 丸山司郎
第2章 最低限必要なWebシステムの
セキュリティテスト 加藤大受
ユニットテストと単体テスト山本博之
「テストの視点」を設計に活かす
ソフトウェア設計改善のアプローチ 飯泉紀子
マインドマップから始めるテスト設計
池田暁,鈴木三紀夫
レビュー専門家がこっそり教える
テスト仕様書のレビューテクニック 細川宣啓
テスト技術者の育て方 植草克友
ASTER便り 西康晴
JSTQBテスト技術者資格認定 加藤大受

※目次の大項目を抜粋

4. 図書内容紹介[5]

ソフトウェア・テストPRESS Vol.4



計画

管理

設計

環境

実施

全体

目次紹介

特集1 ソフトウェアテスト7つ道具 活用術
大野晋

特集2 脱“テスト軽視の時代”に向けて
どうする?!

Chapter 1: テスト技術者をとりまく

スキル/キャリア環境の現状 大西建児

Chapter 2: JSTQBから見た

テストエンジニアの基本スキル 正木威寛

Chapter 3: 第三者検証機関から見た

テスト技術者のキャリア形成 佐々木方規

Chapter 4: 公的基準から見たテストスキル

PART 1: ITスキル標準におけるテストスキル

鈴木俊男

PART 2: ETSSにおけるテストスキルと

テストエンジニア 渡辺登

Chapter 5: テストスキルと学校教育

PART 1: 大学におけるテスト教育 片山徹郎

PART 2: 専門学校におけるテスト教育 小菅貴彦

テスト技術者を育てるコミュニティの力

特集3 静的テストで高品質なソースコードを
作ろう 町田欣史, 小堀一雄

モデルチェッキングによる

組み込みソフトウェアモジュールの検証

服部彰宏, 村石理恵, 山本訓稔

マインドマップから始めるテストケース設計

池田暁, 鈴木三紀夫

ソフトウェアテストを成功に導く

テストドキュメントの書き方 教えます

佐々木方規

本日開講! ソフトウェアテスト技法道場

池田暁, 鈴木三紀夫

JaSST'06 in Sapporo 安達賢二

ASTER便り 池田暁

※目次の大項目を抜粋

4. 図書内容紹介[5]

ソフトウェア・テストPRESS Vol.5

計画 管理
設計 環境
実施

全体

目次紹介

特集1 開発プロジェクトを成功に導くための
[入門]テスト計画の立て方,書き方,進め方
湯本剛

第1章:テスト計画立案のための3要素
第2章:戦略
第3章:段取り
第4章:成果物

特集2 組織力を発揮するための
具体的アプローチ
[最強]テストチームの作り方

Part1 チームビルディング
第1章:チームの研究と理論 松尾谷徹
第2章:チームビルディングの実践 松尾谷徹
第3章:チームビルディング合宿研修の
取り組み 栗田太郎

Part2 試行錯誤の現場から
第4章:国内・海外“連合チーム”の運営
藤田明子

第5章:品質向上に向けたチーム作り奮闘記
片桐一宗
『マインドマップから始めるテスト設計』
実況セミナー 池田暁,鈴木三紀夫
テストエンジニアに贈る格言集 山本健
はじめてのSQuBOK 大西建児
オープンソースツール活用ガイド 加藤大受
セキュリティテストツールの戦略的使い方
宗藤誠治,高橋寿一
[第2回]本日開講! ソフトウェアテスト技法道場
池田暁,鈴木三紀夫
TEF通信 TEF各部会世話人一同
ASTER便り JaSST関西実行委員会
日本初のテストエンジニア育成学科誕生!
小菅貴彦

※目次の大項目を抜粋

4. 図書内容紹介[5]

ソフトウェア・テストPRESS Vol.6

 <p>計画 管理</p> <p>設計 環境</p> <p>実施</p> <p>全体</p>	<h3>目次紹介</h3> <p>特集1 テスト仕様書をどう書くか, テストケースに何を挙げるか 序章: 特集のはじめに 大西建児 Part1: 組込み系開発事例 プリンタテストの実際 TEFプリンタ部会 第1章 プリンタテストの概要 第2章 単体テスト 第3章 結合テスト 第4章 システムテスト Part2: Webシステム系ケーススタディ 機能要件を考察し, 非機能要件を知り, アーキテクチャを語る 第1章: Part2のはじめに りのまさ 第2章: 機能テスト 鶴田幸康 第3章: 非機能テスト 鞍乃韻 第4章: アーキテクチャ/セキュリティテスト 鈴木哲夫, りのまさ 特集2 “ビジョンあるテスト”を行うためのテスト設計のきっかけ 加藤大受</p> <p>第1章: テストをどう考えていますか 第2章: テスト設計を考えよう 第3章: 効率よくテストを行うには 第4章: テスト設計に磨きをかけるには 特集3 各種ツールの活かし方, 効果的な使い方の 回帰テストの上手な自動化 第1章: 回帰テストの適用と実施 町田欣史 第2章: Junit 佐藤将平 第3章: Selenium 木村佳織 第4章: TestPartner 塚田裕樹 第5章: e-Tester 小林喜貴 第6章: C++test 西田啓一 効率的なテスト管理を実現する TestLinkの使いどころ TEF TestLink日本語化部会 テストエンジニアのためのデータモデリング入門 鈴木三紀夫 [第3回] 本日開講! ソフトウェアテスト技法道場 池田暁, 鈴木三紀夫 JaSST 2007 行く年来る年 池田暁</p> <p>※目次の大項目を抜粋</p>
---	--

4. 図書内容紹介[5]

ソフトウェア・テストPRESS Vol.7



計画

管理

設計

環境

実施

全体

目次紹介

特集1 ソフトウェアテストの見積り技術 [入門編]

第1章:見積り概論 細川宣啓

第2章:見積り手法の歴史 細川宣啓

テスト品質の観測と見積りや

開発へのフィードバック 堀明広

特集2 日本のテスト力やいかに!?

世界のテスト見聞録

第1章:世界の中の日本のテスト力

第2章:世界のテストイベント

第3章:アジア連携の取り組み

特集3 気付き・経験・勘・視点・・・を磨く

探索的テストの実践と活用 沼倉靖弘

第1章:探索的テストとは

第2章:探索的テストの進め方

第3章:実践で成功させるコツ

テストの質を上げるための要求仕様書

～これって仕様ですか? 清水吉男

テストエンジニアのための

データモデリング入門[後編] 鈴木三紀夫

フィンランド式を参考にした

シナリオアプローチによる仕様分析

鈴木三紀夫

[第4回]本日開講! ソフトウェアテスト技法道場

池田暁, 鈴木三紀夫

日科技連通信[出張版]

(財)日本科学技術連盟

※目次の大項目を抜粋

4. 図書内容紹介[5]

ソフトウェア・テストPRESS Vol.8



目次紹介

特集1 ソフトウェアテストの未来を知るヒント

ソフトウェアテスト・ヒストリー 辰巳敬三

第1章:ソフトウェアテストの歴史

第2章:ソフトウェアテストの歴史

第3章:テスト技法の歴史

特集2 テストのプロとして、
ビジネス視点を身につけよう 細川宣啓
ソフトウェアテストの見積り技術【実践編】

第1章:ソフトウェアテストの見積りとは

第2章:見積りを始めましょう!

第3章:テストの見積り“ベシ・ベカラズ”集

特別企画 効果的なテストのための思考法
「STEM_{TM}」のアプローチ 小玉哲博・T.Ashok

第1章:効果的なテストの実施のためには、
どのように考えるか

第2章:テストの設計と実施

第3章:テスト方法論「STEM_{TM}」のメリット

特集3 安定したシステム構築の切り札

シナリオテストで考える負荷テスト加藤大受

第1章:負荷テストはどう考える?

第2章:負荷テストのテスト設計

第3章:仕様書から考える負荷テストの
テスト設計

難しいテストを簡単に

CFD法の極意【前編】 松尾谷徹

続・フィンランド式を参考にした

シナリオアプローチによる仕様分析 鈴木三紀夫

ロボットはテスト技術者の未来を変えるか

大西建児, 二上貴夫

ソフトウェア品質に関する世界の関心ごと

岡崎靖子

若手テストエンジニアのためのワークショップ

イベント「WACATE」 山崎崇, 池田暁

ソフトウェアテスト組織クリニック 山崎崇, 池田暁

医療の現場から学ぶ情報伝達 加藤友絵

[第5回]本日開講! ソフトウェアテスト技法道場

池田暁, 鈴木三紀夫

※目次の大項目を抜粋

4. 図書内容紹介[5]

ソフトウェア・テストPRESS Vol.9



計画

管理

設計

環境

実施

全体

目次紹介

特集1 テストと品質管理だけで安心できますか？
一步先行くメトリクス測定の始め方・生かし方

細川宣啓

第1章 品質メトリクス測定の重要性

第2章 GQM法

ソフトウェアテストの未来を知るヒント

特集2 続・ソフトウェアテスト・ヒストリー日本編

辰巳敬三

第1章 日本のコンピュータの歴史

第2章 日本のソフトウェアの品質保証、テストの歴史

第3章 コミュニティ、出版の歴史

特別企画1 パッケージソフトのテスト戦略

～過去・現在・未来～

開発現場の品質管理 井上 誠一郎

開発者から見たテストの現場 佐藤 寛之

転身・未経験からのテスト業務 花城 泉

特別企画2 コミュニケーションのヒント

「コンテキスト発見」によるプロジェクト運営

小池 輝明

連載企画 テスト効果を高める考え方
システムテストの品質向上化計画[前篇]

加藤 大受

バグを退治する「伝説」のデバuggaを
目指して

テスト結果を生かす方法 大野 晋
成果物を使ってもらうために必要なこと！

品質、生産性向上への真提言

「品質計測基準」

沼倉 靖弘

WACATE 通信 Vol.1

WACATE2009 夏開催レポート！

2日間の熱き夏期演習

池田 暁、坂 静香

他業種のコミュニケーションから学ぶ

情報伝達 加藤 友絵

[第6回]

本日開講！ソフトウェアテスト技法道場

池田 暁、鈴木 三紀夫

※目次の大項目を抜粋

5. よくある質問

テストの心得とは？

なぜテストをするのか？

テストケースはどのように作るのか？

テスト計画とは？

テスト設計を作るには？

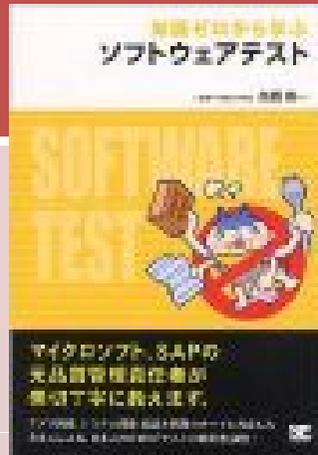
直交表の作成方法とは？



5. よくある質問

テストの心得とは？

知識ゼロから学ぶ
ソフトウェアテスト p.5
「テスト担当者の心得」



なぜテストするのか？

現場の仕事が
バリバリ進む
ソフトウェアテスト手法 p.1
「テストって何？」



テストケースは
どのように作るのか？

ソフトウェア・テスト
PRESS Vol.1 p.27
「テストケース設計術
虎の巻」



テスト計画とは？

ソフトウェア・テスト
PRESS Vol.5 p.15
「[入門]テスト計画の
立て方、書き方、進め方」



5. よくある質問

テスト設計を作るには？

マインドマップから始めるソフトウェアテスト p.111
「テスト設計 ～テスト設計をしよう～」

ソフトウェア・テストPRESS Vol.6 p.81
「テスト設計のとっかかり」



直交表の作成方法とは？

はじめて学ぶソフトウェアのテスト技法 p.61
「第6章 ペア構成テスト」

ソフトウェア・テストPRESS Vol.2 p.89
「直交表による組み合わせテスト入門」

